



UNILIN Evola-Hydrolis[®]

Panneau de particules résistant à l'humidité et non structurel en mélaminé pour usage intérieur et pour les meubles, disponible dans une large gamme de décors UNILIN Evola

UNILIN Evola-Hydrolis est un panneau de particules P3 résistant à l'humidité et non structurel en mélaminé. L'UNILIN Evola-Hydrolis est adapté aux conditions en milieu humide, convient aux applications de classe de service 2 et est principalement utilisé en intérieur et pour les meubles. L'UNILIN Evola-Hydrolis est composé à 100% de bois de réemploi.

Applications

- Intérieur
- Production de meubles

Propriétés



P3



Panneau de particules en mélaminé



100 % de bois de réemploi



UNILIN Evola-Hydrolis[®]

Applications

UNILIN Evola-Hydrolis est employé dans plusieurs applications pour les décors d'intérieur et les meubles, principalement en milieu humide.

Avantages

In perfect colour match with HPL & edging tape for all UNILIN Evola stockrange decors

- Application in humid conditions
- Easy to clean
- Resistant to UV light
- Budget friendly
- Easy to process
- 100% recovered wood

Finition

Le panneau en mélaminé peut être combiné avec une grande variété de décors.

Non seulement les motifs de bois paraissent incroyablement réalistes, les structures semblent également particulièrement authentiques. Combinés avec des couleurs unies, de base pour les tendances internationales, les décors apportent une liberté inédite pour exprimer sa créativité dans les projets d'intérieur.

Dimensions / épaisseurs disponibles

Tous les designs de la gamme UNILIN Decorative sont disponibles en combinaison avec le panneau UNILIN Evola-Hydrolis.

Le format standard est 2 800x2 070.

Les épaisseurs 12, 18 et 19 mm font partie de la gamme de service fast lane et peuvent être enlevées dans les 10 ou 15 jours ouvrables à partir de 2 pièces.

Certificats

UNILIN, division panels s'engage activement en faveur d'une exploitation durable des forêts.

UNILIN Evola-Hydrolis est disponible sur demande avec les labels PEFC et FSC.